

2. Übungsblatt zu Algorithmen II im WS 2017/2018

http://algo2.iti.kit.edu/AlgorithmenII_WS17.php
{hespe,sanders,simon.gog,worsch,yaroslav.akhremtsev}@kit.edu

Aufgabe 1 (Ungerade Knoten im MST)

Für die $3/2$ -Approximation des metric TSP-Problems aus der Übung wurde ein minimales perfektes Matching auf den Knoten mit ungeradem Grad in einem MST verwendet. Das ist nur möglich, wenn eine gerade Anzahl an Knoten in dieser Menge sind. Beweisen Sie, dass dies der Fall ist.

Aufgabe 2 (TSP zu metric TSP)

Geben Sie eine Polynomialzeitreduktion vom allgemeinen TSP-Problem auf das metric TSP-Problem an. Die Menge der optimalen TSP-Touren in beiden Graphen soll dabei die gleiche sein. Warum widerspricht Ihre Reduktion nicht dem Beweis, dass es keine constant factor Approximation in Polynomialzeit für das allgemeine TSP-Problem gibt? (Falls $P \neq NP$)

Aufgabe 3 (Kleinaufgaben: Laufzeiten)

Sei $T(n, \varepsilon)$ die Laufzeit eines Approximationsalgorithmus und $g(n, \varepsilon)$ seine Approximationsgarantie. Geben Sie für die folgenden Fälle an, ob der Algorithmus ein PTAS, FPTAS oder keines von beiden ist. Begründen Sie Ihre Antwort jeweils kurz.

- $T_1(n, \varepsilon) = \frac{1}{\varepsilon} \cdot (4n^3 + n^2)$, $g_1(n, \varepsilon) = (1 - \varepsilon)$
- $T_2(n, \varepsilon) = \frac{1}{\varepsilon} \cdot n^2$, $g_2(n, \varepsilon) = (1 + 2\varepsilon)$
- $T_3(n, \varepsilon) = \sqrt{n} + n^{\frac{3}{2}}$, $g_3(n, \varepsilon) = 2 + \frac{1}{n}$
- $T_4(n, \varepsilon) = n \cdot \log \frac{1}{\varepsilon}$, $g_4(n, \varepsilon) = (1 - \varepsilon)$
- $T_5(n, \varepsilon) = \varepsilon + e^{\log n} + n^5$, $g_5(n, \varepsilon) = (1 + \varepsilon)$
- $T_6(n, \varepsilon) = n^{\frac{1}{\varepsilon}} + n^5$, $g_6(n, \varepsilon) = (2 + \varepsilon)$

Anmerkung: Für $g_6(n, \varepsilon)$ können Sie annehmen, dass der Approximationsalgorithmus mit beliebigem $\varepsilon \in (-1, 0)$ spezifiziert werden kann.

Aufgabe 4 (Analyse+Rechnen: Vertex-Cover)

Gegeben sei ein ungerichteter Graph $G = (V, E)$. Sei $N(v) = \{w \mid (v, w) \in E\}$ die Menge aller Nachbarn von Knoten v . Man definiert folgende Teilmengen der Knotenmenge V des Graphen: Vertex Cover (VC).

- Ein VC ist eine Teilmenge $C \subseteq V$, so dass f.a. Kanten $(u, v) \in E$ mindestens einer ihrer Endpunkte in C enthalten ist. Üblicherweise ist ein minimales VC gesucht.

Gegeben sei folgender Algorithmus zur Berechnung eines *vertex cover* C für einen Graph $G = (V, E)$:

1. Initialisiere die Ergebnismenge $C = \emptyset$ als leere Menge.
2. Wähle Kante $(u, v) \in E$ beliebig.
3. Füge u, v zu C hinzu.
4. Entferne u, v und alle inzidenten Kanten aus G .
5. Wiederhole solange G noch Kanten hat

Nach Abschluss des Algorithmus ist $C \subseteq V$ ein *vertex cover*, d.h. für jede Kante $(u, v) \in E$ ist einer ihrer beiden Knoten in C . Falls o.b.d.A. $u \in C$ sagt man auch Knoten u *überdeckt* Kante (u, v) .

- a) Zeigen Sie, dass der angegebene Algorithmus ein korrektes *vertex cover* berechnet.
- b) Geben Sie ein Beispiel an, in dem der Algorithmus ein minimales *vertex cover* liefert.
- c) Geben Sie ein Beispiel an, in dem der Algorithmus kein minimales *vertex cover* liefert.
- d) Zeigen oder widerlegen Sie, dass der Algorithmus eine 2-Approximation für *vertex cover* berechnet, d.h. dass er höchstens doppelt so viele Knoten auswählt als minimal nötig.

Betrachten Sie abschließend diesen alternativen Algorithmus zur Bestimmung einer 2-Approximation von *vertex cover*:

1. Initialisiere die Ergebnismenge $C = \emptyset$ als leere Menge.
2. Wähle Knoten $u \in V$ mit minimalem Grad.
3. Füge u zu C hinzu.
4. Entferne u und alle inzidenten Kanten aus G
5. Wiederhole solange G noch Kanten hat

Der Algorithmus berechnet offenbar –mit ähnlichen Argumenten wie in Teilaufgabe (a)– ein *vertex cover*. Es bleibt folgende Frage zu beantworten:

- e) Zeigen oder widerlegen Sie, dass der Algorithmus eine 2-Approximation für *vertex cover* berechnet, d.h. dass er höchstens doppelt so viele Knoten auswählt als minimal nötig.

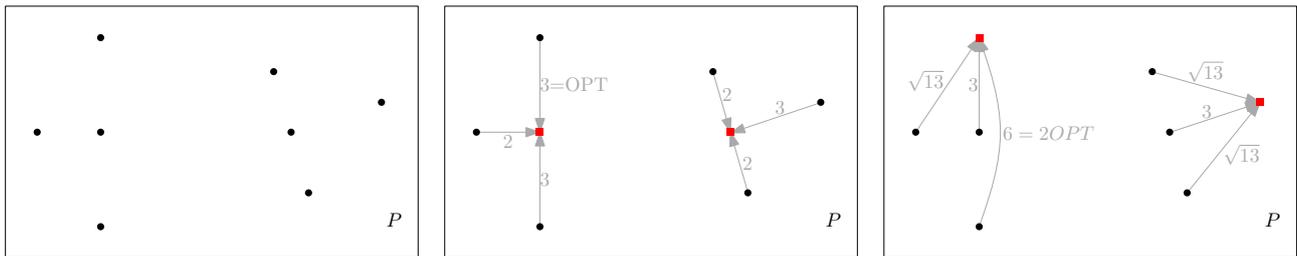
Aufgabe 5 (Analyse: Metrisches k -Zentren Problem (*))

Gegeben sei eine Menge an Punkten $P \subset \mathbb{R}^2$ in der Ebene sowie eine Zahl $k > 0$. Gesucht ist eine k -elementige Teilmenge $K \subset P$ dieser Punkte, genannt Zentren, so dass für jeden Punkt $p \in P$ der maximale Abstand zu seinem nächstgelegenen Zentrum minimal ist.

Es existiert folgender *greedy* Algorithmus, der eine 2-Approximation des Problems berechnet:

1. Wähle beliebigen Punkt aus P als erstes Zentrum
2. Wähle Punkt aus P als nächstes Zentrum mit größter Entfernung zu allen bisherigen Zentren (d.h. der den maximalen kürzesten Abstand zu einem Zentrum besitzt)
3. Wiederhole bis k Zentren gewählt worden sind

Das folgende Beispiel veranschaulicht die Problemstellung für $k = 2$:



Links ist eine Punktmenge P abgebildet. In der Mitte ist eine optimale Lösung zu sehen. Die roten Quadrate sind die ausgewählten Zentren. Die Kanten geben das nächstgelegene Zentrum für jeden Knoten sowie den Abstand an. Rechts ist eine weitere aber suboptimale Lösung aufgezeigt.

Zunächst einige allgemeine Fragen zu diesem Algorithmus:

- a) Beschreiben Sie in Worten, welche Bedeutung OPT sowie die Aussage eine Lösung sei eine 2-Approximation des metrischen k -Zentren Problems, haben.
- b) Handelt es sich bei dem angegebenen Algorithmus um ein PTAS, ein FPTAS oder um keines von beiden. Begründen Sie kurz.

Im Folgenden soll gezeigt werden, dass der Algorithmus tatsächlich eine 2-Approximation berechnet. Dafür sind zunächst einige Vorüberlegungen nötig.

- c) Zeigen Sie, bei einer Auswahl von $k + 1$ Punkten aus P existieren immer mindestens 2 Punkte, die das gleiche nächstgelegene Zentrum haben.
- d) Gegeben eine optimale Lösung, wie groß kann der Abstand zwischen zwei Punkten maximal sein, wenn diese das gleiche nächstgelegene Zentrum besitzen?
- e) In einer Lösung des *greedy* Algorithmus sei der maximale Abstand eines Punktes $p \notin K$ zu seinem nächstgelegenen Zentrum $> l$. Zeigen Sie, dass l eine untere Schranke für den Abstand zwischen je zwei der Zentren $k_i, k_j \in K, i \neq j$ der Lösung darstellt.
- f) Zeigen Sie mit obigen Aussagen, dass der angegebene *greedy* Algorithmus eine 2-Approximation für das Problem berechnet. Nehmen Sie dazu an, in der Lösung des Algorithmus sei der maximale Abstand eines Punktes $p \notin K$ zu seinem nächstgelegenen Zentrum $> 2 \cdot OPT$, und führen Sie diese Aussage zum Widerspruch.

Hinweis: Machen Sie zunächst eine Aussage über die paarweisen Abstände von $k + 1$ speziell gewählten Punkten. Verwenden Sie anschließend einen Vergleich zu Abständen in der optimalen Lösung, um zum Widerspruch zu gelangen.

Ausgabe: 07.11.2017

Abgabe: keine Abgabe, keine Korrektur